|  |
| --- |
| Pierre Le Dorze  WorkShop 2019 |

|  |
| --- |
|  |
| Spécifications fonctionnelles |
| Application Web |

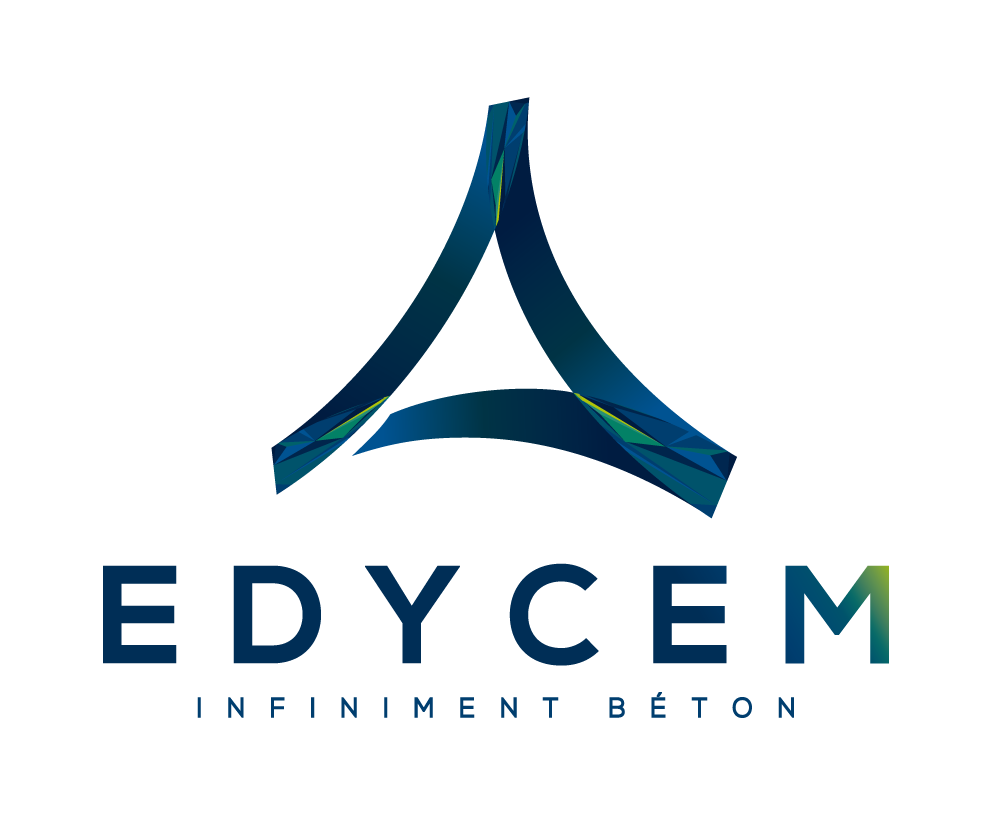


Table des matières

[Application Web 2](#_Toc13754650)

[Ecran de connexion 2](#_Toc13754651)

[Ecran d’accueil 2](#_Toc13754652)

[Partie Admin 2](#_Toc13754653)

[Partie Utilisateur 2](#_Toc13754654)

[Ecran projet 2](#_Toc13754655)

[Partie Admin 2](#_Toc13754656)

[Partie Utilisateur 2](#_Toc13754657)

[Ecran Validation Codir 3](#_Toc13754658)

[Partie Admin 3](#_Toc13754659)

[Partie Utilisateur 3](#_Toc13754660)

[Ecran Affection des heures 3](#_Toc13754661)

[Partie Admin 3](#_Toc13754662)

[Partie Utilisateur 3](#_Toc13754663)

# Application Web

## Ecran de connexion

La connexion à l’application se fait via une page de connexion sécurisée.

L’utilisateur a la possibilité de :

* Se connecter en entrant son identifiant et son mot de passe.
* Un message d’erreur se déclenche lorsque la combinaison d’identifiant et de mot de passe est erronée
* Cliquer sur un bouton « envoyer un mail à l’administrateur dans le cas où l’utilisateur ai perdu son mot de passe
* Un bouton validation permettant de passer à l’écran d’Accueil

Cette partie est identique pour tous les rôles utilisateurs.

Cette connexion permet ensuite l’authentification et la redirection vers la page Accueil spécifique au rôle.

## Ecran d’accueil

On arrive sur la page d’Accueil à la suite de l’authentification.

La page d’Accueil permet d’accéder aux différents menus.

### Partie Admin

Le header de la page d’Accueil admin permet d’accéder aux différents menus :

* Créer/Valider/Modifier/Supprimer un utilisateur
* Créer/Valider/Modifier/Supprimer un projet
* Créer/Modifier/Supprimer une saisie d’heure

La page d’Accueil montre les différents projets et

### Partie Utilisateur

Une fois l’utilisateur connecté, l’écran d’accueil s’affiche. Le nom de l’utilisateur connecté et la liste des projets de l’utilisateur sont consultables. En sélectionnant un des projets, on peut voir les détails du projet sélectionné.

## Ecran projet

### Partie Admin

### Partie Utilisateur

L’utilisateur peut attribuer ses heures de travail sur le projet. Il a aussi la possibilité d’enregistrer les heures de travail de ses collègues.

En haut de la page se trouve le formulaire qui permet d’enregistrer ses heures de travail. Il contient les informations suivantes :

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Nom du champ** | **Type de donnée** | **Obligatoire ?** | **Prérempli ?** | **Modifiable ?** |
| Identifiant de l’utilisateur | String | O | O | N |
| Métier | String | O | N | O |
| Projet | String |  |  |  |
|  | String |  |  |  |
| Activité | String(liste déroulante) | O | O | O |
| Tâche | String(liste déroulante) | O | O | O |
| Autre participant | String | N | N | O |
| Date | Date | O | O | O |
| Temps passé | Float | O | N | O |
| Descriptif | String | N | N | O |

Lorsque l’utilisateur a rempli le formulaire il peut valider ses entrées avec le bouton de validation. Si les données entrées sont correctes (tous les champs obligatoires sont remplis avec le bon format de données), l’attribution horaire est sauvegardée. La ligne est alors ajoutée au tableau des précédentes attributions horaires concernant le projet(en dessous du formulaire).

## Ecran Validation Codir

### Partie Admin

### Partie Utilisateur

## Ecran Affection des heures

### Partie Admin

### Partie Utilisateur